

チケット

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3343	ECサイト構築	タスク	新規	通常	q		2024/04/23 21:35
3342	ECサイト構築	タスク	新規	通常	q		2024/04/23 21:35
3341	ECサイト構築	タスク	新規	通常	q		2024/04/23 21:35
3340	Redmineプラグインの開発(LGC)	タスク	新規	通常	q		2024/04/23 21:34
3339	SUB_PROJECT_01	機能	新規	通常	test1111111111		2024/04/23 18:32
3338	TEST02	機能	新規	通常	テスト111		2024/04/23 18:31
3337	テスト	機能	新規	通常	J	富田 健司	2024/04/23 18:12
3336	テスト	機能	新規	通常	I	富田 健司	2024/04/23 18:12
3335	テスト	機能	新規	通常	H	富田 健司	2024/04/23 18:12
3334	テスト	機能	新規	通常	G	富田 健司	2024/04/23 18:17
3333	テスト	機能	新規	通常	F	富田 健司	2024/04/23 18:17
3332	テスト	機能	新規	通常	E	富田 健司	2024/04/23 18:18
3331	テスト	機能	新規	通常	D	富田 健司	2024/04/23 18:12
3330	テスト	機能	新規	通常	C	富田 健司	2024/04/23 18:12
3329	テスト	機能	新規	通常	B	富田 健司	2024/04/23 18:12
3328	テスト	機能	新規	通常	A	富田 健司	2024/04/23 18:12
3325	yellow	機能	解決	通常	イエロー		2024/04/23 17:41
3324	ECサイト構築	タスク	新規	通常	タスク2		2024/04/23 17:33
3323	BLUE_01	機能	新規	通常	イエロー		2024/04/23 17:34
3322	ECサイト構築	タスク	新規	通常	タスク1		2024/04/23 17:33
3319	BLUE_01	機能	進行中	通常	チケット2	水口 崇	2024/04/23 17:40
3317	子プロジェクト	機能	新規	通常	LycheeRedmine登録	富田 健司	2024/04/23 15:30
3316	子プロジェクト	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_宮本 吉之助_30	宮本 吉之助	2024/04/23 15:30
3315	子プロジェクト	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_川名 真里_29	川名 真里	2024/04/23 15:30
3314	子プロジェクト	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_大橋 宏行_28	大橋 宏行	2024/04/23 15:30
3313	子プロジェクト	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_平岡 厚吉_27	平岡 厚吉	2024/04/23 15:30
3312	子プロジェクト	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_富田 健司_26	富田 健司	2024/04/23 15:30
3311	子プロジェクト	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_大橋 宏行_25	大橋 宏行	2024/04/23 15:30
3310	子プロジェクト	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_水口 崇_24	水口 崇	2024/04/23 15:30
3309	子プロジェクト	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_安井 久雄_23	安井 久雄	2024/04/23 15:30
3308	子プロジェクト	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_末永 文_22	末永 文	2024/04/23 15:30

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3307	子プロジェクト	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_米田 雛子_21	米田 雛子	2024/04/23 15:30
3306	子プロジェクト	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_水口 崇_20	水口 崇	2024/04/23 15:30
3305	子プロジェクト	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_末永 文_19	末永 文	2024/04/23 15:30
3304	子プロジェクト	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_林 美琴_18	林 美琴	2024/04/23 15:30
3303	子プロジェクト	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_林 美琴_17	林 美琴	2024/04/23 15:30
3302	子プロジェクト	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_安西 博満_16	安西 博満	2024/04/23 15:30
3301	子プロジェクト	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_安井 久雄_15	安井 久雄	2024/04/23 15:30
3300	子プロジェクト	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_平岡 厚吉_14	平岡 厚吉	2024/04/23 15:30
3299	子プロジェクト	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_大橋 宏行_13	大橋 宏行	2024/04/23 15:30
3298	子プロジェクト	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_米田 雛子_12	米田 雛子	2024/04/23 15:30
3297	子プロジェクト	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_末永 文_11	末永 文	2024/04/23 15:30
3296	子プロジェクト	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_大橋 宏行_10	大橋 宏行	2024/04/23 15:30
3295	子プロジェクト	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_安井 久雄_9	安井 久雄	2024/04/23 15:30
3294	子プロジェクト	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_林 美琴_8	林 美琴	2024/04/23 15:30
3293	子プロジェクト	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_宮本 吉之助_7	宮本 吉之助	2024/04/23 15:30
3292	子プロジェクト	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_宮本 吉之助_6	宮本 吉之助	2024/04/23 15:30
3291	子プロジェクト	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_富田 健司_5	富田 健司	2024/04/23 15:30
3290	子プロジェクト	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_平岡 厚吉_4	平岡 厚吉	2024/04/23 15:30
3289	子プロジェクト	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_宮本 吉之助_3	宮本 吉之助	2024/04/23 15:30
3288	子プロジェクト	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_水口 崇_2	水口 崇	2024/04/23 15:30
3287	子プロジェクト	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_林 美琴_1	林 美琴	2024/04/23 15:30
3286	子プロジェクト	機能	新規	通常	タスク 27	米田 雛子	2024/04/23 15:30
3285	子プロジェクト	サポート	新規	通常	タスク 27	川名 真里	2024/04/23 15:30
3284	子プロジェクト	バグ	新規	通常	タスク 21	大橋 宏行	2024/04/23 15:30
3283	子プロジェクト	バグ	新規	通常	タスク 21	宮本 吉之助	2024/04/23 15:30
3282	子プロジェクト	サポート	新規	通常	タスク 21	安井 久雄	2024/04/23 15:30
3281	子プロジェクト	機能	新規	通常	タスク 18	林 美琴	2024/04/23 15:30
3280	子プロジェクト	バグ	新規	通常	タスク 18	米田 雛子	2024/04/23 15:30
3279	子プロジェクト	機能	新規	通常	タスク 15	安井 久雄	2024/04/23 15:30
3278	子プロジェクト	バグ	新規	通常	タスク 15	水口 崇	2024/04/23 15:30
3277	子プロジェクト	バグ	新規	通常	タスク 12	富田 健司	2024/04/23 15:30
3276	子プロジェクト	バグ	新規	通常	タスク 6	宮本 吉之助	2024/04/23 15:30
3275	子プロジェクト	機能	新規	通常	タスク 0	平岡 厚吉	2024/04/23 15:30

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3274	子プロジェクト	バグ	新規	通常	タスク 27	宮本 吉之助	2024/04/23 15:30
3273	子プロジェクト	バグ	新規	通常	タスク 27	水口 崇	2024/04/23 15:30
3272	子プロジェクト	バグ	新規	通常	タスク 27	富田 健司	2024/04/23 15:30
3271	子プロジェクト	バグ	新規	通常	タスク 21	林 美琴	2024/04/23 15:30
3270	子プロジェクト	機能	新規	通常	タスク 18	川名 真里	2024/04/23 15:30
3269	子プロジェクト	バグ	新規	通常	タスク 18	平岡 厚吉	2024/04/23 15:30
3268	子プロジェクト	バグ	新規	通常	タスク 18	林 美琴	2024/04/23 15:30
3267	子プロジェクト	機能	新規	通常	タスク 15	大橋 宏行	2024/04/23 15:30
3266	子プロジェクト	サポート	新規	通常	タスク 15	末永 文	2024/04/23 15:30
3265	子プロジェクト	サポート	新規	通常	タスク 12	水口 崇	2024/04/23 15:30
3264	子プロジェクト	サポート	新規	通常	タスク 12	末永 文	2024/04/23 15:30
3263	子プロジェクト	サポート	新規	通常	タスク 6	平岡 厚吉	2024/04/23 15:30
3262	子プロジェクト	バグ	新規	通常	タスク 6	水口 崇	2024/04/23 15:30
3261	子プロジェクト	サポート	新規	通常	タスク 6	林 美琴	2024/04/23 15:30
3260	子プロジェクト	バグ	新規	通常	タスク 0	米田 雛子	2024/04/23 15:30
3259	子プロジェクト	バグ	新規	通常	タスク 0	宮本 吉之助	2024/04/23 15:30
3258	子プロジェクト	機能	新規	通常	タスク 27	林 美琴	2024/04/23 15:30
3257	子プロジェクト	バグ	新規	通常	タスク 27	末永 文	2024/04/23 15:30
3256	子プロジェクト	バグ	新規	通常	タスク 27	安西 博満	2024/04/23 15:30
3255	子プロジェクト	機能	新規	通常	タスク 21	林 美琴	2024/04/23 15:30
3254	子プロジェクト	機能	新規	通常	タスク 18	宮本 吉之助	2024/04/23 15:30
3253	子プロジェクト	バグ	新規	通常	タスク 18	富田 健司	2024/04/23 15:30
3252	子プロジェクト	機能	新規	通常	タスク 18	末永 文	2024/04/23 15:30
3251	子プロジェクト	サポート	新規	通常	タスク 15	安西 博満	2024/04/23 15:30
3250	子プロジェクト	サポート	新規	通常	タスク 12	安井 久雄	2024/04/23 15:30
3249	子プロジェクト	サポート	新規	通常	タスク 12	平岡 厚吉	2024/04/23 15:30
3248	子プロジェクト	機能	新規	通常	タスク 12	林 美琴	2024/04/23 15:30
3247	子プロジェクト	機能	新規	通常	タスク 6	林 美琴	2024/04/23 15:30
3246	子プロジェクト	機能	新規	通常	タスク 6	米田 雛子	2024/04/23 15:30
3245	子プロジェクト	サポート	新規	通常	タスク 6	林 美琴	2024/04/23 15:30
3244	子プロジェクト	機能	新規	通常	タスク 0	末永 文	2024/04/23 15:30
3243	子プロジェクト	機能	新規	通常	タスク 39	林 美琴	2024/04/23 15:30
3242	子プロジェクト	バグ	新規	通常	タスク 36	末永 文	2024/04/23 15:30

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3241	子プロジェクト	機能	新規	通常	タスク 33	川名 真里	2024/04/23 15:30
3240	子プロジェクト	バグ	新規	通常	タスク 27	米田 雛子	2024/04/23 15:30
3239	子プロジェクト	サポート	新規	通常	タスク 21	宮本 吉之助	2024/04/23 15:30
3238	子プロジェクト	バグ	新規	通常	タスク 18	安西 博満	2024/04/23 15:30
3237	子プロジェクト	サポート	新規	通常	タスク 15	安井 久雄	2024/04/23 15:30
3236	子プロジェクト	機能	新規	通常	タスク 12	平岡 厚吉	2024/04/23 15:30
3235	子プロジェクト	機能	新規	通常	タスク 6	米田 雛子	2024/04/23 15:30
3234	子プロジェクト	機能	新規	通常	タスク 0	米田 雛子	2024/04/23 15:30
3233	TEST01	機能	新規	通常	親チケット		2024/04/23 15:10
3231	ECサイト構築	タスク	新規	通常	TEst2		2024/04/23 17:33
3230	ECサイト構築	タスク	新規	通常	Test1		2024/04/23 17:33
3229	UI・UXデザイン	機能	新規	通常	機能のUIデザイン	開発部	2024/04/22 16:50
3228	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	LycheeRedmine登録	富田 健司	2024/04/22 16:17
3227	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_宮本 吉之助_30	宮本 吉之助	2024/04/22 13:00
3226	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_川名 真里_29	川名 真里	2024/04/22 13:00
3225	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_大橋 宏行_28	大橋 宏行	2024/04/22 13:00
3224	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_平岡 厚吉_27	平岡 厚吉	2024/04/22 13:00
3223	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_富田 健司_26	富田 健司	2024/04/22 13:00
3222	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_大橋 宏行_25	大橋 宏行	2024/04/22 13:00
3221	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_水口 崇_24	水口 崇	2024/04/22 13:00
3220	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_安井 久雄_23	安井 久雄	2024/04/22 13:00
3219	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_末永 文_22	末永 文	2024/04/22 13:00
3218	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_米田 雛子_21	米田 雛子	2024/04/22 13:00
3217	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_水口 崇_20	水口 崇	2024/04/22 13:00
3216	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_末永 文_19	末永 文	2024/04/22 13:00
3215	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_林 美琴_18	林 美琴	2024/04/22 13:00
3214	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_林 美琴_17	林 美琴	2024/04/22 13:00
3213	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_安西 博満_16	安西 博満	2024/04/22 13:00
3212	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_安井 久雄_15	安井 久雄	2024/04/22 13:00
3211	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_平岡 厚吉_14	平岡 厚吉	2024/04/22 13:00
3210	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_大橋 宏行_13	大橋 宏行	2024/04/22 13:00
3209	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_米田 雛子_12	米田 雛子	2024/04/22 13:00
3208	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_末永 文_11	末永 文	2024/04/22 13:00

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3207	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_大橋 宏行_10	大橋 宏行	2024/04/22 13:00
3206	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_安井 久雄_9	安井 久雄	2024/04/22 13:00
3205	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_林 美琴_8	林 美琴	2024/04/22 13:00
3204	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_宮本 吉之助_7	宮本 吉之助	2024/04/22 13:00
3203	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_宮本 吉之助_6	宮本 吉之助	2024/04/22 13:00
3202	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_富田 健司_5	富田 健司	2024/04/22 13:00
3201	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_平岡 厚吉_4	平岡 厚吉	2024/04/22 13:00
3200	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_宮本 吉之助_3	宮本 吉之助	2024/04/22 13:00
3199	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_水口 崇_2	水口 崇	2024/04/22 13:00
3198	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_林 美琴_1	林 美琴	2024/04/22 13:00
3197	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	タスク 27	米田 雛子	2024/04/22 13:00
3196	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	サポート	新規	通常	タスク 27	川名 真里	2024/04/22 13:00
3195	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	バグ	新規	通常	タスク 21	大橋 宏行	2024/04/22 13:00
3194	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	バグ	新規	通常	タスク 21	宮本 吉之助	2024/04/22 13:00
3193	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	サポート	新規	通常	タスク 21	安井 久雄	2024/04/22 13:00
3192	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	タスク 18	林 美琴	2024/04/22 13:00
3191	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	バグ	新規	通常	タスク 18	米田 雛子	2024/04/22 13:00
3190	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	タスク 15	安井 久雄	2024/04/22 13:00
3189	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	バグ	新規	通常	タスク 15	水口 崇	2024/04/22 13:00
3188	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	バグ	新規	通常	タスク 12	富田 健司	2024/04/22 13:00
3187	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	バグ	新規	通常	タスク 6	宮本 吉之助	2024/04/22 13:00
3186	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	タスク 0	平岡 厚吉	2024/04/22 13:00
3185	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	バグ	新規	通常	タスク 27	宮本 吉之助	2024/04/22 13:00
3184	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	バグ	新規	通常	タスク 27	水口 崇	2024/04/22 13:00
3183	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	バグ	新規	通常	タスク 27	富田 健司	2024/04/22 13:00
3182	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	バグ	新規	通常	タスク 21	林 美琴	2024/04/22 13:00
3181	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	タスク 18	川名 真里	2024/04/22 13:00
3180	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	バグ	新規	通常	タスク 18	平岡 厚吉	2024/04/22 13:00
3179	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	バグ	新規	通常	タスク 18	林 美琴	2024/04/22 13:00
3178	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	タスク 15	大橋 宏行	2024/04/22 13:00
3177	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	サポート	新規	通常	タスク 15	末永 文	2024/04/22 13:00
3176	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	サポート	新規	通常	タスク 12	水口 崇	2024/04/22 13:00
3175	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	サポート	新規	通常	タスク 12	末永 文	2024/04/22 13:00

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3174	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	サポート	新規	通常	タスク 6	平岡 厚吉	2024/04/22 13:00
3173	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	バグ	新規	通常	タスク 6	水口 崇	2024/04/22 13:00
3172	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	サポート	新規	通常	タスク 6	林 美琴	2024/04/22 13:00
3171	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	バグ	新規	通常	タスク 0	米田 雛子	2024/04/22 13:00
3170	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	バグ	新規	通常	タスク 0	宮本 吉之助	2024/04/22 13:00
3169	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	タスク 27	林 美琴	2024/04/22 13:00
3168	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	バグ	新規	通常	タスク 27	未永 文	2024/04/22 13:00
3167	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	バグ	新規	通常	タスク 27	安西 博満	2024/04/22 13:00
3166	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	タスク 21	林 美琴	2024/04/22 13:00
3165	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	タスク 18	宮本 吉之助	2024/04/22 13:00
3164	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	バグ	新規	通常	タスク 18	富田 健司	2024/04/22 13:00
3163	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	タスク 18	未永 文	2024/04/22 13:00
3162	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	サポート	新規	通常	タスク 15	安西 博満	2024/04/22 13:00
3161	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	サポート	新規	通常	タスク 12	安井 久雄	2024/04/22 13:00
3160	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	サポート	新規	通常	タスク 12	平岡 厚吉	2024/04/22 13:00
3159	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	タスク 12	林 美琴	2024/04/22 13:00
3158	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	タスク 6	林 美琴	2024/04/22 13:00
3157	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	タスク 6	米田 雛子	2024/04/22 13:00
3156	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	サポート	新規	通常	タスク 6	林 美琴	2024/04/22 13:00
3155	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	タスク 0	未永 文	2024/04/22 13:00
3154	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	タスク 39	林 美琴	2024/04/22 16:18
3153	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	バグ	新規	通常	タスク 36	未永 文	2024/04/22 16:18
3152	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	タスク 33	川名 真里	2024/04/22 16:18
3151	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	バグ	新規	通常	タスク 27	米田 雛子	2024/04/22 16:18
3150	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	サポート	新規	通常	タスク 21	宮本 吉之助	2024/04/22 16:18
3149	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	バグ	新規	通常	タスク 18	安西 博満	2024/04/22 16:18
3148	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	サポート	新規	通常	タスク 15	安井 久雄	2024/04/22 16:18
3147	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	タスク 12	平岡 厚吉	2024/04/22 16:18
3146	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	タスク 6	米田 雛子	2024/04/22 16:18
3145	行政アプリの開発(Critical Path)のコピー	機能	新規	通常	タスク 0	米田 雛子	2024/04/22 13:00
3144	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	新規	通常	LycheeRedmine登録	富田 健司	2024/04/22 12:59
3143	コスマネ勉強するよ	機能	新規	通常	コストのテスト	大橋 宏行	2024/04/23 10:43
3139	ECサイト構築	機能	新規	通常	あああああああ		2024/04/22 10:38

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3138	UI・UXデザイン	機能	新規	通常	1 1 1 1		2024/04/23 18:54
3137	孫プロジェクト	機能	新規	通常	1		2024/04/20 22:23
3136	孫プロジェクト	機能	新規	通常	て s t		2024/04/20 22:23
3135	孫プロジェクト	機能	新規	通常	て s t		2024/04/20 22:23
3134	孫プロジェクト	機能	新規	通常	テスト01	富田 健司	2024/04/22 12:07
3133	UI・UXデザイン	機能	新規	通常	vvvvv		2024/04/19 17:02
3132	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	aaaa		2024/04/23 18:54
3131	UI・UXデザイン	機能	新規	通常	test20		2024/04/20 22:26
3130	UI・UXデザイン	機能	新規	通常	test10		2024/04/19 17:02
3129	UI・UXデザイン	機能	新規	通常	test9		2024/04/22 16:46
3128	UI・UXデザイン	機能	新規	通常	test8		2024/04/22 16:46
3127	UI・UXデザイン	機能	新規	通常	est7		2024/04/19 16:55
3126	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	test6		2024/04/23 17:36
3125	UI・UXデザイン	機能	新規	通常	test5		2024/04/19 16:55
3124	UI・UXデザイン	機能	新規	通常	test4		2024/04/23 09:14
3122	UI・UXデザイン	機能	新規	通常	test2		2024/04/19 16:55
3121	UI・UXデザイン	機能	新規	通常	test		2024/04/23 18:54
3118	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	Ticket2	水口 崇	2024/04/22 18:10
3117	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	Ticket1	富田 健司	2024/04/23 10:36
3116	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	テスト1		2024/04/23 17:37
3115	ECサイト構築	タスク	新規	高め	aaaa	富田 健司	2024/04/23 17:53
3114	互換性テスト	サポート	新規	通常	Lycheeシリーズの影響テスト	林 美琴	2024/04/19 07:48
3113	互換性テスト	バグ	新規	通常	Ruby 2.3.1の動作確認	富田 健司	2024/04/19 07:48
3112	互換性テスト	サポート	新規	通常	Redmine2.5の動作確認	未永 文	2024/04/23 18:54
3111	UI・UXデザイン	サポート	解決	通常	コメント欄の折り返し機能	大橋 宏行	2024/04/19 17:02
3110	UI・UXデザイン	サポート	新規	通常	ツールチップに項目追加	富田 健司	2024/04/22 16:46
3105	ECサイト構築	タスク	新規	通常	マニュアル作成	水口 崇	2024/04/19 07:48
3104	ECサイト構築	タスク	新規	通常	マスターデータ登録	富田 健司	2024/04/23 18:54
3103	ECサイト構築	タスク	新規	通常	テスト実施	米田 雛子	2024/04/22 12:27
3102	ECサイト構築	タスク	新規	通常	テスト仕様書作成	水口 崇	2024/04/19 07:48
3101	ECサイト構築	タスク	新規	通常	テスト観点作成	水口 崇	2024/04/19 07:48
3100	ECサイト構築	タスク	新規	通常	機能系開発	大橋 宏行	2024/04/23 17:33
3099	ECサイト構築	タスク	新規	通常	ステージングサーバ構築	富田 健司	2024/04/19 07:48

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3098	ECサイト構築	タスク	新規	通常	本番サーバ構築	富田 健司	2024/04/19 07:48
3097	ECサイト構築	タスク	新規	通常	画面系開発		2024/04/23 18:54
3084	ECサイト構築	タスク	新規	通常	エラーログ出力設計	安井 久雄	2024/04/23 17:37
3082	ECサイト構築	タスク	新規	通常	サーバ詳細設計		2024/04/23 17:37
3081	ECサイト構築	タスク	新規	通常	機能仕様書作成	大橋 宏行	2024/04/23 18:54
3080	ECサイト構築	タスク	新規	通常	エラーメッセージ一覧	末永 文	2024/04/23 18:54
3079	ECサイト構築	タスク	新規	通常	表示メッセージ一覧	末永 文	2024/04/23 17:33
3078	ECサイト構築	タスク	新規	通常	画面パーツ一覧	米田 雛子	2024/04/23 17:33
3077	ECサイト構築	タスク	新規	通常	画面パラメーター一覧	大橋 宏行	2024/04/23 18:54
3076	ECサイト構築	タスク	新規	通常	ログ出力設計	大橋 宏行	2024/04/23 18:54
3075	ECサイト構築	タスク	新規	通常	画面詳細設計書	大橋 宏行	2024/04/23 17:33
3074	ECサイト構築	タスク	新規	通常	機能詳細設計		2024/04/23 18:54
3064	製造管理	バグ	新規	通常	バグ: A202103-XX7	切断B 機械	2024/04/19 07:48
3063	製造管理	サポート	進行中	通常	サポート: A202103-XX6	コーティング1 機械	2024/04/22 18:31
3060	製造管理	バグ	新規	通常	バグ: A202103-XX3	切断D 機械	2024/04/19 07:48
3059	製造管理	機能	新規	通常	機能: A202103-XX2	切断A 機械	2024/04/19 07:48
3058	製造管理	サポート	進行中	通常	サポート: A202103-XX1	切断B 機械	2024/04/19 07:48
3056	SUB_PROJECT_01	機能	新規	通常	10	水口 崇	2024/04/19 07:48
3055	TEST02	機能	新規	通常	9	水口 崇	2024/04/19 07:48
3054	TEST02	機能	新規	通常	8	水口 崇	2024/04/19 07:48
3053	TEST02	機能	新規	通常	7	水口 崇	2024/04/19 07:48
3052	TEST02	機能	新規	通常	6	水口 崇	2024/04/19 07:48
3051	TEST02	機能	新規	通常	5	水口 崇	2024/04/19 07:48
3050	TEST02	機能	新規	通常	4	水口 崇	2024/04/19 07:48
3049	TEST02	機能	新規	通常	3	水口 崇	2024/04/19 07:48
3048	TEST02	機能	新規	通常	2	水口 崇	2024/04/19 07:48
3047	TEST02	機能	新規	通常	1	水口 崇	2024/04/19 07:48
3045	TEST01	機能	新規	通常	9	水口 崇	2024/04/23 17:32
3042	TEST01	機能	新規	通常	6	水口 崇	2024/04/23 14:35
3041	TEST01	機能	新規	通常	5	水口 崇	2024/04/23 15:04
3037	TEST01	機能	新規	通常	1	水口 崇	2024/04/23 14:33
3036	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	リリース	宮本 吉之助	2024/04/19 07:47
3035	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	運用テスト	川名 真里	2024/04/19 07:47

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3034	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	結合テスト	安井 久雄	2024/04/19 07:47
3033	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	単体テスト	大橋 宏行	2024/04/19 07:47
3032	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	機能開発	未永 文	2024/04/19 07:47
3031	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	共通モジュール開発	平岡 厚吉	2024/04/19 07:47
3030	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	製造（開発）	川名 真里	2024/04/19 07:47
3029	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	テスト仕様書	大橋 宏行	2024/04/19 07:47
3028	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	DB仕様書	大橋 宏行	2024/04/19 07:47
3027	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	共通モジュール仕様書	平岡 厚吉	2024/04/19 07:47
3026	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	画面仕様書	米田 雛子	2024/04/19 07:47
3025	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	開発ルールの作成	川名 真里	2024/04/19 07:47
3024	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	詳細設計	川名 真里	2024/04/19 07:47
3023	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	テスト設計	大橋 宏行	2024/04/19 07:47
3022	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	運用設計	安井 久雄	2024/04/19 07:47
3021	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	DB設計	大橋 宏行	2024/04/19 07:47
3020	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	UI設計	安西 博満	2024/04/19 07:47
3019	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	システム設計	安井 久雄	2024/04/19 07:47
3018	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	基本設計	未永 文	2024/04/19 07:47
3017	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	ユースケースの作成	大橋 宏行	2024/04/19 07:47
3016	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	ワイヤーフレームの作成	富田 健司	2024/04/19 07:47
3015	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	機能一覧の作成	川名 真里	2024/04/19 07:47
3014	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	既存（競合）サービスの調査	米田 雛子	2024/04/19 07:47
3013	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	コンセプトの検討	富田 健司	2024/04/19 07:47
3012	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	要件定義	平岡 厚吉	2024/04/19 07:47
3011	WF雛形	機能	新規	通常	リリース	米田 雛子	2024/04/19 07:47
3010	WF雛形	機能	新規	通常	運用テスト	宮本 吉之助	2024/04/19 07:47
3009	WF雛形	機能	新規	通常	結合テスト	林 美琴	2024/04/19 07:47
3008	WF雛形	機能	新規	通常	単体テスト	水口 崇	2024/04/19 07:47
3007	WF雛形	機能	新規	通常	製造（開発）	水口 崇	2024/04/19 07:47
3006	WF雛形	機能	新規	通常	詳細設計	宮本 吉之助	2024/04/19 07:47
3005	WF雛形	機能	新規	通常	基本設計	安井 久雄	2024/04/19 07:47
3004	WF雛形	機能	新規	通常	要件定義	米田 雛子	2024/04/19 07:47
3003	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_川名 真里_30	川名 真里	2024/04/19 07:47
3002	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_川名 真里_29	川名 真里	2024/04/19 07:47

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3001	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_水口 崇_28	水口 崇	2024/04/19 07:47
3000	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_林 美琴_27	林 美琴	2024/04/19 07:47
2998	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_川名 真里_25	川名 真里	2024/04/19 07:47
2995	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_川名 真里_22	川名 真里	2024/04/19 07:47
2994	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_林 美琴_21	林 美琴	2024/04/19 07:47
2993	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_富田 健司_20	富田 健司	2024/04/19 07:47
2992	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_宮本 吉之助_19	宮本 吉之助	2024/04/19 07:47
2991	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_水口 崇_18	水口 崇	2024/04/19 07:47
2984	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_末永 文_11	末永 文	2024/04/19 07:47
2983	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_宮本 吉之助_10	宮本 吉之助	2024/04/19 07:47
2982	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_宮本 吉之助_9	宮本 吉之助	2024/04/19 07:47
2981	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_川名 真里_8	川名 真里	2024/04/19 07:47
2979	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_安西 博満_6	安西 博満	2024/04/19 07:47
2975	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_平岡 厚吉_2	平岡 厚吉	2024/04/19 07:47
2970	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_川名 真里_27	川名 真里	2024/04/19 07:47
2968	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_富田 健司_25	富田 健司	2024/04/19 07:47
2966	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_大橋 宏行_23	大橋 宏行	2024/04/19 07:47
2964	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_末永 文_21	末永 文	2024/04/19 07:47
2962	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_安西 博満_19	安西 博満	2024/04/19 07:47
2961	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_富田 健司_18	富田 健司	2024/04/19 07:47
2956	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_林 美琴_13	林 美琴	2024/04/19 07:47
2955	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_林 美琴_12	林 美琴	2024/04/19 07:47
2954	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_宮本 吉之助_11	宮本 吉之助	2024/04/19 07:47
2951	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_林 美琴_8	林 美琴	2024/04/19 07:47
2949	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_安井 久雄_6	安井 久雄	2024/04/19 07:47
2948	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_安西 博満_5	安西 博満	2024/04/19 07:47
2946	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_川名 真里_3	川名 真里	2024/04/19 07:47
2941	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_富田 健司_28	富田 健司	2024/04/19 07:46
2940	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_富田 健司_27	富田 健司	2024/04/19 07:46
2939	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_大橋 宏行_26	大橋 宏行	2024/04/19 07:46
2938	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_林 美琴_25	林 美琴	2024/04/19 07:46
2937	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_平岡 厚吉_24	平岡 厚吉	2024/04/19 07:46
2934	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_水口 崇_21	水口 崇	2024/04/19 07:46

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2933	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_安井 久雄_20	安井 久雄	2024/04/19 07:46
2931	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_宮本 吉之助_18	宮本 吉之助	2024/04/19 07:46
2930	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_安井 久雄_17	安井 久雄	2024/04/19 07:46
2927	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_富田 健司_14	富田 健司	2024/04/19 07:46
2923	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_富田 健司_10	富田 健司	2024/04/19 07:46
2922	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_川名 真里_9	川名 真里	2024/04/19 07:46
2919	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_川名 真里_6	川名 真里	2024/04/19 07:46
2917	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_安西 博満_4	安西 博満	2024/04/19 07:46
2915	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_大橋 宏行_2	大橋 宏行	2024/04/19 07:46
2914	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_未永 文_1	未永 文	2024/04/19 07:46
2913	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_水口 崇_30	水口 崇	2024/04/19 07:46
2910	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_大橋 宏行_27	大橋 宏行	2024/04/19 07:46
2909	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_林 美琴_26	林 美琴	2024/04/19 07:46
2907	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_富田 健司_24	富田 健司	2024/04/19 07:46
2906	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_林 美琴_23	林 美琴	2024/04/19 07:46
2905	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_安西 博満_22	安西 博満	2024/04/19 07:46
2904	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_水口 崇_21	水口 崇	2024/04/19 07:46
2903	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_川名 真里_20	川名 真里	2024/04/19 07:46
2902	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_米田 雛子_19	米田 雛子	2024/04/19 07:46
2899	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_安井 久雄_16	安井 久雄	2024/04/19 07:46
2898	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_林 美琴_15	林 美琴	2024/04/19 07:46
2895	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_未永 文_12	未永 文	2024/04/19 07:46
2893	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_宮本 吉之助_10	宮本 吉之助	2024/04/19 07:46
2892	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_宮本 吉之助_9	宮本 吉之助	2024/04/19 07:46
2885	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_平岡 厚吉_2	平岡 厚吉	2024/04/19 07:46
2884	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_富田 健司_1	富田 健司	2024/04/19 07:46
2883	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_未永 文_30	未永 文	2024/04/19 07:46
2881	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_川名 真里_28	川名 真里	2024/04/19 07:46
2880	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_林 美琴_27	林 美琴	2024/04/19 07:46
2878	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_米田 雛子_25	米田 雛子	2024/04/19 07:46
2877	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_大橋 宏行_24	大橋 宏行	2024/04/19 07:46
2876	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_林 美琴_23	林 美琴	2024/04/19 07:46
2875	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_水口 崇_22	水口 崇	2024/04/19 07:46

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2873	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_林 美琴_20	林 美琴	2024/04/19 07:46
2872	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_水口 崇_19	水口 崇	2024/04/19 07:46
2871	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_米田 雛子_18	米田 雛子	2024/04/19 07:46
2870	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_米田 雛子_17	米田 雛子	2024/04/19 07:46
2869	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_富田 健司_16	富田 健司	2024/04/19 07:46
2868	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_末永 文_15	末永 文	2024/04/19 07:46
2867	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_平岡 厚吉_14	平岡 厚吉	2024/04/19 07:46
2866	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_宮本 吉之助_13	宮本 吉之助	2024/04/19 07:46
2864	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_富田 健司_11	富田 健司	2024/04/19 07:46
2863	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_川名 真里_10	川名 真里	2024/04/19 07:46
2862	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_末永 文_9	末永 文	2024/04/19 07:46
2858	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_宮本 吉之助_5	宮本 吉之助	2024/04/19 07:46
2857	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_林 美琴_4	林 美琴	2024/04/19 07:46
2856	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_宮本 吉之助_3	宮本 吉之助	2024/04/19 07:46
2855	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_安井 久雄_2	安井 久雄	2024/04/19 07:46
2854	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_宮本 吉之助_1	宮本 吉之助	2024/04/19 07:46
2852	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_林 美琴_29	林 美琴	2024/04/19 07:45
2851	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_末永 文_28	末永 文	2024/04/19 07:45
2850	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_末永 文_27	末永 文	2024/04/19 07:45
2849	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安西 博満_26	安西 博満	2024/04/19 07:45
2848	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_林 美琴_25	林 美琴	2024/04/19 07:45
2847	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_水口 崇_24	水口 崇	2024/04/19 07:45
2845	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_川名 真里_22	川名 真里	2024/04/19 07:45
2844	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_末永 文_21	末永 文	2024/04/19 07:45
2843	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_富田 健司_20	富田 健司	2024/04/19 07:45
2838	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_川名 真里_15	川名 真里	2024/04/19 07:45
2837	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_米田 雛子_14	米田 雛子	2024/04/19 07:45
2835	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安井 久雄_12	安井 久雄	2024/04/19 07:45
2833	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安井 久雄_10	安井 久雄	2024/04/19 07:45
2830	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安西 博満_7	安西 博満	2024/04/19 07:45
2829	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安井 久雄_6	安井 久雄	2024/04/19 07:45
2825	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_末永 文_2	末永 文	2024/04/19 07:45
2824	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_林 美琴_1	林 美琴	2024/04/19 07:45

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2822	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_安井 久雄_29	安井 久雄	2024/04/19 07:45
2820	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_川名 真里_27	川名 真里	2024/04/19 07:45
2819	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_平岡 厚吉_26	平岡 厚吉	2024/04/19 07:45
2818	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_宮本 吉之助_25	宮本 吉之助	2024/04/19 07:45
2815	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_林 美琴_22	林 美琴	2024/04/19 07:45
2809	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_富田 健司_16	富田 健司	2024/04/19 07:45
2807	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_林 美琴_14	林 美琴	2024/04/19 07:45
2802	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_林 美琴_9	林 美琴	2024/04/19 07:45
2800	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_米田 雛子_7	米田 雛子	2024/04/19 07:45
2799	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_川名 真里_6	川名 真里	2024/04/19 07:45
2795	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_富田 健司_2	富田 健司	2024/04/19 07:45
2794	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_水口 崇_1	水口 崇	2024/04/19 07:45
2793	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_宮本 吉之助_30	宮本 吉之助	2024/04/19 07:44
2792	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_川名 真里_29	川名 真里	2024/04/19 07:44
2791	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_大橋 宏行_28	大橋 宏行	2024/04/19 07:44
2788	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_大橋 宏行_25	大橋 宏行	2024/04/19 07:44
2785	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_末永 文_22	末永 文	2024/04/19 07:44
2784	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_米田 雛子_21	米田 雛子	2024/04/19 07:44
2783	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_水口 崇_20	水口 崇	2024/04/19 07:44
2782	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_末永 文_19	末永 文	2024/04/19 07:44
2777	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_平岡 厚吉_14	平岡 厚吉	2024/04/19 07:44
2776	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_大橋 宏行_13	大橋 宏行	2024/04/19 07:44
2775	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_米田 雛子_12	米田 雛子	2024/04/19 07:44
2772	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_安井 久雄_9	安井 久雄	2024/04/19 07:44
2771	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_林 美琴_8	林 美琴	2024/04/19 07:44
2768	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_富田 健司_5	富田 健司	2024/04/19 07:44
2766	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_宮本 吉之助_3	宮本 吉之助	2024/04/19 07:44
2764	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_林 美琴_1	林 美琴	2024/04/19 07:44
2763	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_富田 健司_30	富田 健司	2024/04/19 07:44
2760	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_林 美琴_27	林 美琴	2024/04/19 07:44
2755	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_川名 真里_22	川名 真里	2024/04/19 07:44

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2754	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_平岡厚吉_21	平岡 厚吉	2024/04/19 07:44
2752	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_富田健司_19	富田 健司	2024/04/19 07:44
2750	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安西博満_17	安西 博満	2024/04/19 07:44
2749	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_林美琴_16	林 美琴	2024/04/19 07:44
2748	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_大橋宏行_15	大橋 宏行	2024/04/19 07:44
2747	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安西博満_14	安西 博満	2024/04/19 07:44
2746	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安井久雄_13	安井 久雄	2024/04/19 07:44
2745	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_平岡厚吉_12	平岡 厚吉	2024/04/19 07:44
2743	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_未永文_10	未永 文	2024/04/19 07:44
2741	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_宮本吉之助_8	宮本 吉之助	2024/04/19 07:44
2740	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_米田雛子_7	米田 雛子	2024/04/19 07:44
2738	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_川名真里_5	川名 真里	2024/04/19 07:44
2737	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安井久雄_4	安井 久雄	2024/04/19 07:44
2736	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_林美琴_3	林 美琴	2024/04/19 07:44
2735	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安井久雄_2	安井 久雄	2024/04/19 07:44
2734	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_林美琴_1	林 美琴	2024/04/19 07:44
2733	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_安井久雄_30	安井 久雄	2024/04/19 07:43
2731	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_富田健司_28	富田 健司	2024/04/19 07:43
2730	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_大橋宏行_27	大橋 宏行	2024/04/19 07:43
2729	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_安井久雄_26	安井 久雄	2024/04/19 07:43
2727	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_富田健司_24	富田 健司	2024/04/19 07:43
2726	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_水口崇_23	水口 崇	2024/04/19 07:43
2724	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_大橋宏行_21	大橋 宏行	2024/04/19 07:43
2717	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_安井久雄_14	安井 久雄	2024/04/19 07:43
2715	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_川名真里_12	川名 真里	2024/04/19 07:43
2712	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_平岡厚吉_9	平岡 厚吉	2024/04/19 07:43
2710	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_平岡厚吉_7	平岡 厚吉	2024/04/19 07:43
2706	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_未永文_3	未永 文	2024/04/19 07:43

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2702	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_川名 真里_29	川名 真里	2024/04/19 07:43
2698	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_富田 健司_25	富田 健司	2024/04/19 07:43
2696	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_川名 真里_23	川名 真里	2024/04/19 07:43
2695	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_宮本 吉之助_22	宮本 吉之助	2024/04/23 18:34
2693	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安井 久雄_20	安井 久雄	2024/04/19 07:43
2691	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安西 博満_18	安西 博満	2024/04/19 07:43
2689	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_富田 健司_16	富田 健司	2024/04/19 07:43
2688	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_米田 雛子_15	米田 雛子	2024/04/19 07:43
2686	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_平岡 厚吉_13	平岡 厚吉	2024/04/19 07:43
2684	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_林 美琴_11	林 美琴	2024/04/19 07:43
2683	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_末永 文_10	末永 文	2024/04/19 07:43
2679	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安井 久雄_6	安井 久雄	2024/04/19 07:43
2676	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_宮本 吉之助_3	宮本 吉之助	2024/04/19 07:43
2675	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_林 美琴_2	林 美琴	2024/04/19 07:43
2674	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安井 久雄_1	安井 久雄	2024/04/19 07:43
2672	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_宮本 吉之助_29	宮本 吉之助	2024/04/19 07:43
2671	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_末永 文_28	末永 文	2024/04/19 07:43
2670	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_末永 文_27	末永 文	2024/04/19 07:43
2668	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_米田 雛子_25	米田 雛子	2024/04/19 07:43
2667	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_平岡 厚吉_24	平岡 厚吉	2024/04/19 07:43
2666	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_川名 真里_23	川名 真里	2024/04/19 07:43
2664	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_大橋 宏行_21	大橋 宏行	2024/04/19 07:43
2662	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_宮本 吉之助_19	宮本 吉之助	2024/04/19 07:43
2661	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_林 美琴_18	林 美琴	2024/04/19 07:43
2660	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_安西 博満_17	安西 博満	2024/04/19 07:43
2659	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_林 美琴_16	林 美琴	2024/04/19 07:43
2657	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_宮本 吉之助_14	宮本 吉之助	2024/04/19 07:43
2653	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_米田 雛子_10	米田 雛子	2024/04/19 07:43
2652	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_川名 真里_9	川名 真里	2024/04/19 07:43
2649	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_川名 真里_6	川名 真里	2024/04/19 07:43
2648	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_末永 文_5	末永 文	2024/04/19 07:43
2647	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_米田 雛子_4	米田 雛子	2024/04/19 07:43
2645	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_川名 真里_2	川名 真里	2024/04/19 07:43

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2644	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_安西 博満_1	安西 博満	2024/04/19 07:43
2642	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_富田 健司_29		2024/04/22 11:16
2641	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_米田 雛子_28	米田 雛子	2024/04/19 19:17
2639	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_富田 健司_26	大橋 宏行	2024/04/23 17:43
2638	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_水口 崇_25	水口 崇	2024/04/22 18:11
2637	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_米田 雛子_24	米田 雛子	2024/04/22 18:11
2636	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_平岡 厚吉_23	平岡 厚吉	2024/04/19 19:17
2635	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_未永 文_22	未永 文	2024/04/19 19:17
2634	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_安井 久雄_21	安井 久雄	2024/04/19 19:17
2631	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_米田 雛子_18	米田 雛子	2024/04/19 19:17
2630	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_大橋 宏行_17	大橋 宏行	2024/04/19 19:17
2629	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_富田 健司_16	富田 健司	2024/04/23 17:42
2628	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_平岡 厚吉_15	平岡 厚吉	2024/04/19 19:17
2627	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_富田 健司_14	富田 健司	2024/04/19 19:17

...